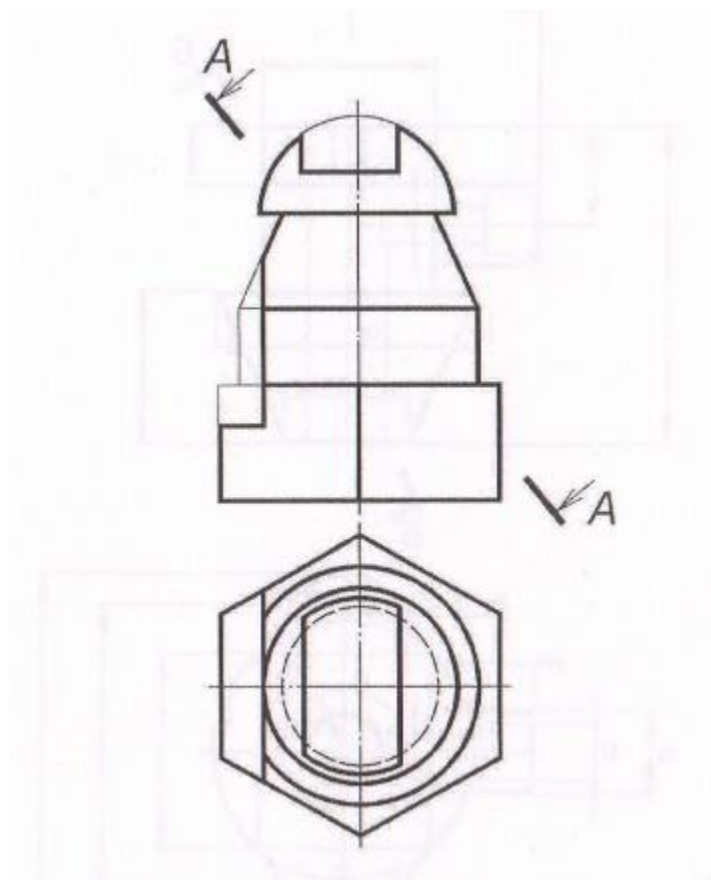


**Задача 1. 3D моделирование** (всего 60 баллов)

1. По 2 видам детали построить 3D модель в специализированной среде, приняв высоту детали за 100мм. (20 баллов)
2. Выполнить чертёж с тремя видами: главный, сверху, снизу. (10 баллов)
3. Задать и нанести размеры. (20 баллов)
4. Построить сечение А-А. (10 баллов)



**Задача 2. Тест на корректность работы с информацией** (всего 20 баллов, по 5 баллов за 1 правильный пункт).

*Что будет дано испытуемым? Текст и 5 вариантов его пересказа разными людьми, инструкция по выполнению задания*

*Что им надо будет сделать? Найти фактические ошибки, если они есть, в каждом пересказе и записать их количество рядом с этим вариантом.*

Пример задачи (возможно использование технического текста):

«Клиентка хочет, чтобы наша компания помогла ей отправиться в путешествие по Европе. Сначала – пляжный отдых, но только не на черноморском побережье. Место при этом должно быть не шумное, а в номере обязательно должен быть балкон с видом на море. После этого, нужно купить ей билеты на самолет в Бельгию, какое-то время она хочет пожить там, а потом уже отправиться поездом в Германию. Просит забронировать ей отели с завтраком. А также узнать стоимость аренды автомобиля и уточнить таможенные правила».

Ошибками не являются:

- Пересказ своими словами
- Сокращение информации, пропущенные детали
- Изменение порядка изложения
- Обобщения деталей рассказа

Ошибкой является: неправильно переданный факт

Время выполнения задания: 10 минут, постарайтесь оценить максимальное количество вариантов пересказа.

Возможное количество ошибок в каждом пересказе - от 0 до 3

- 1) Для клиентки нужно подобрать европейский пляжный тур. Она хотела бы тихое место с видом на море из своего номера. Дальше она планирует перелететь в Болгарию и потом уехать в Германию. Она просит купить ей билеты, забронировать отели с ужином, и узнать стоимость аренды автомобиля. Чёрное море не предлагать.

Количество ошибок:

- 2) В этом запросе сначала нужно подобрать пляжный тур на Черном море, в тихом месте с балконом на море. Клиентка просит купить билеты в Нидерланды и Германию, заказать такси и забронировать в этих странах отели с завтраком.

Количество ошибок:

- 3) Для клиентки нужно составить сложный маршрут отдыха: сначала пляжный отдых в тихом отеле с балконом на море, но не черноморские курорты, а потом купить ей билет на самолет в Бельгию, а затем на поезд в Германию, а также помочь с бронированием отелей. Нужна информация про аренду автомобилей и таможенные правила.

Количество ошибок:

- 4) Мы должны организовать сначала пляжный отдых на европейских курортах, исключая черноморские, в которых достаточно много развлечений. Потом нужно купить билеты в Люксембург, оттуда купить билет на поезд в Германию и забронировать там отели. Кроме того, нужна подробная информация об аренде яхт и таможенных правилах.

Количество ошибок:

- 5) Клиентка предлагает организовать для неё непростую поездку. Сначала она хочет отдохнуть на пляжном курорте, в любом, кроме черноморских отелей. С балкона должно быть видно море. Дальше она собирается полететь в Бельгию, а оттуда добраться поездом до Германии. Она хочет воспользоваться нашими услугами в бронировании отелей и для покупки билетов.

Количество ошибок:

**Задача 3. Алгоритмические задачи (всего 20 баллов по 5 баллов за задачу)**

*В данном разделе будет представлено несколько задач на алгоритмы,*

Пример задачи

Исполнитель Чертежник имеет перо, которое можно поднимать, опускать и перемещать. При перемещении опущенного пера за ним остается след в виде прямой линии.

У исполнителя существуют следующие команды:

- Сместиться на вектор  $(a, b)$  – исполнитель перемещается в точку, в которую можно попасть из данной, пройдя  $a$  единиц по горизонтали и  $b$  – по вертикали.
- Запись: Повторить  $5$  [Команда 1 Команда 2] означает, что последовательность команд в квадратных скобках повторяется  $5$  раз.

Чертежник находится в начале координат. Чертежнику дан для исполнения следующий алгоритм:

Сместиться на вектор  $(5, 2)$

Сместиться на вектор  $(-3, 3)$

Повторить  $3$ [Сместиться на вектор  $(1, 0)$ ]

Сместиться на вектор  $(3, 1)$

На каком расстоянии от начала координат будет находиться исполнитель Чертежник в результате выполнения данного алгоритма?